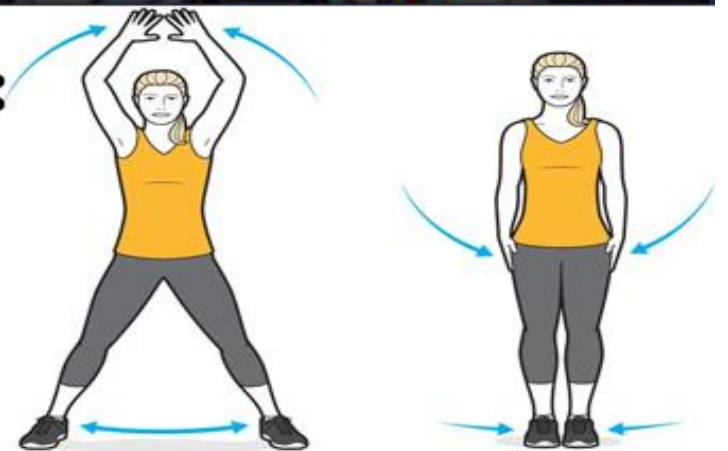


DESVIAR ENERGÍA AL ALA MÉDICA:
Debes realizar 20
Jumping Jack en el escaner
para desviar la energía.





DESCARGAR DOCUMENTOS:

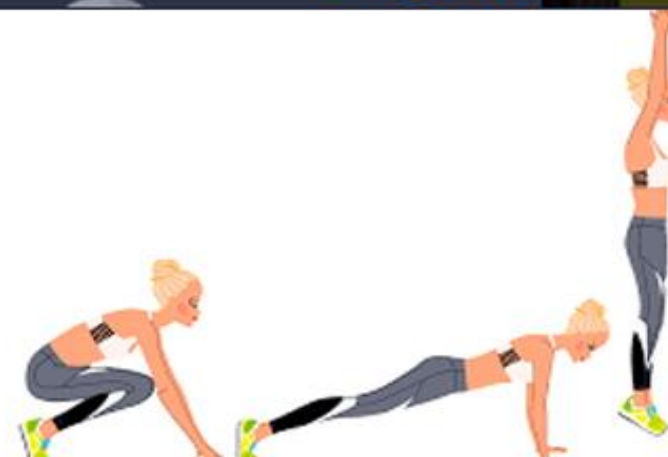
Debes cruzar la pista de portería a portería 2 veces para poner a salvo los datos.





ACTIVAR EL REACTOR:

Debes realizar
8 burpies para poner
el reactor en marcha.

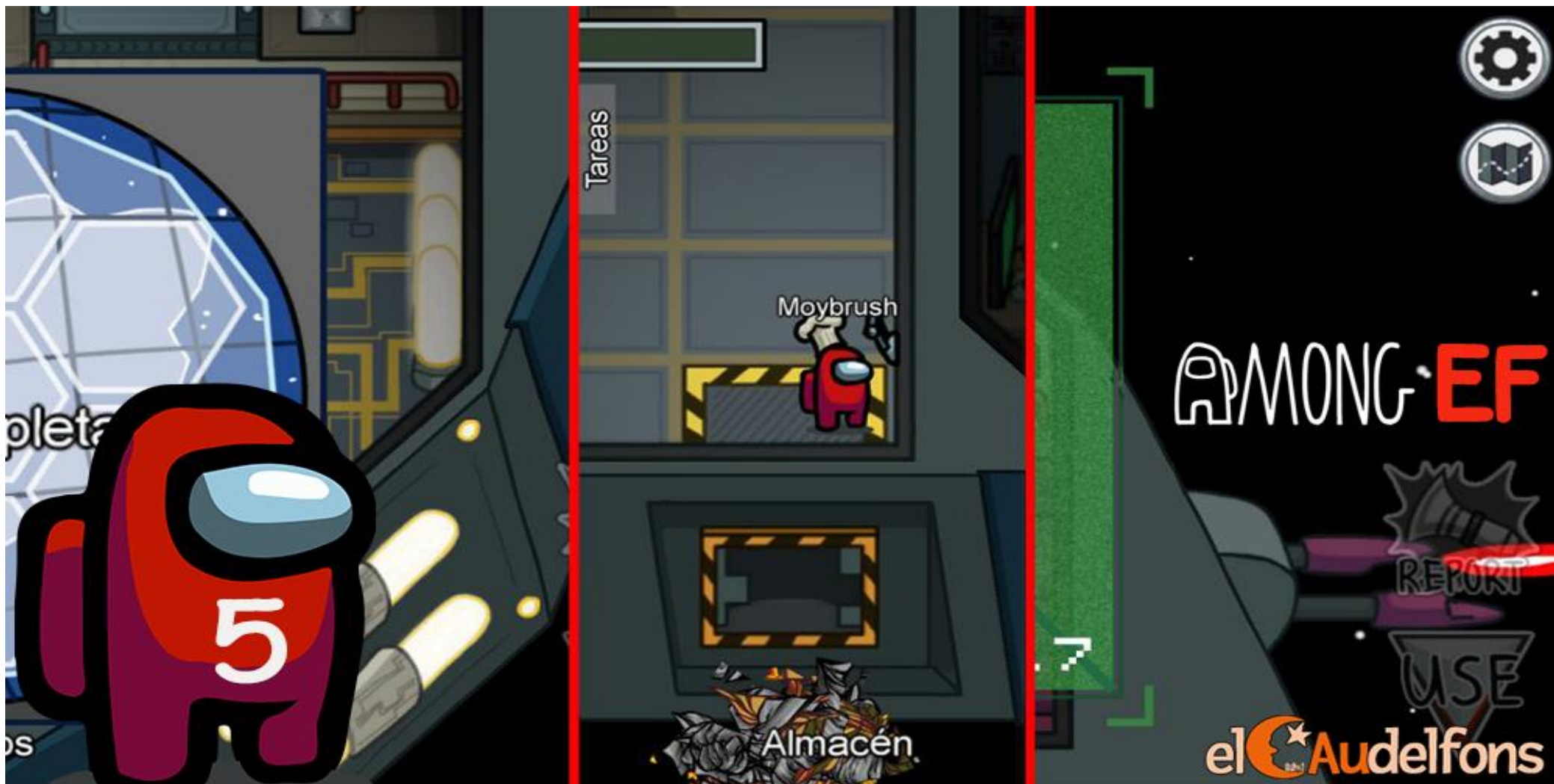




IDENTIFÍCATE:

Debes realizar
15 sentadillas para poder
identificarte correctamente.





ABRE LAS COMPUERTAS:

Debes realizar
10 flexiones para poder
abrir y tirar los residuos.



O2: Aceptar Energía Desv...

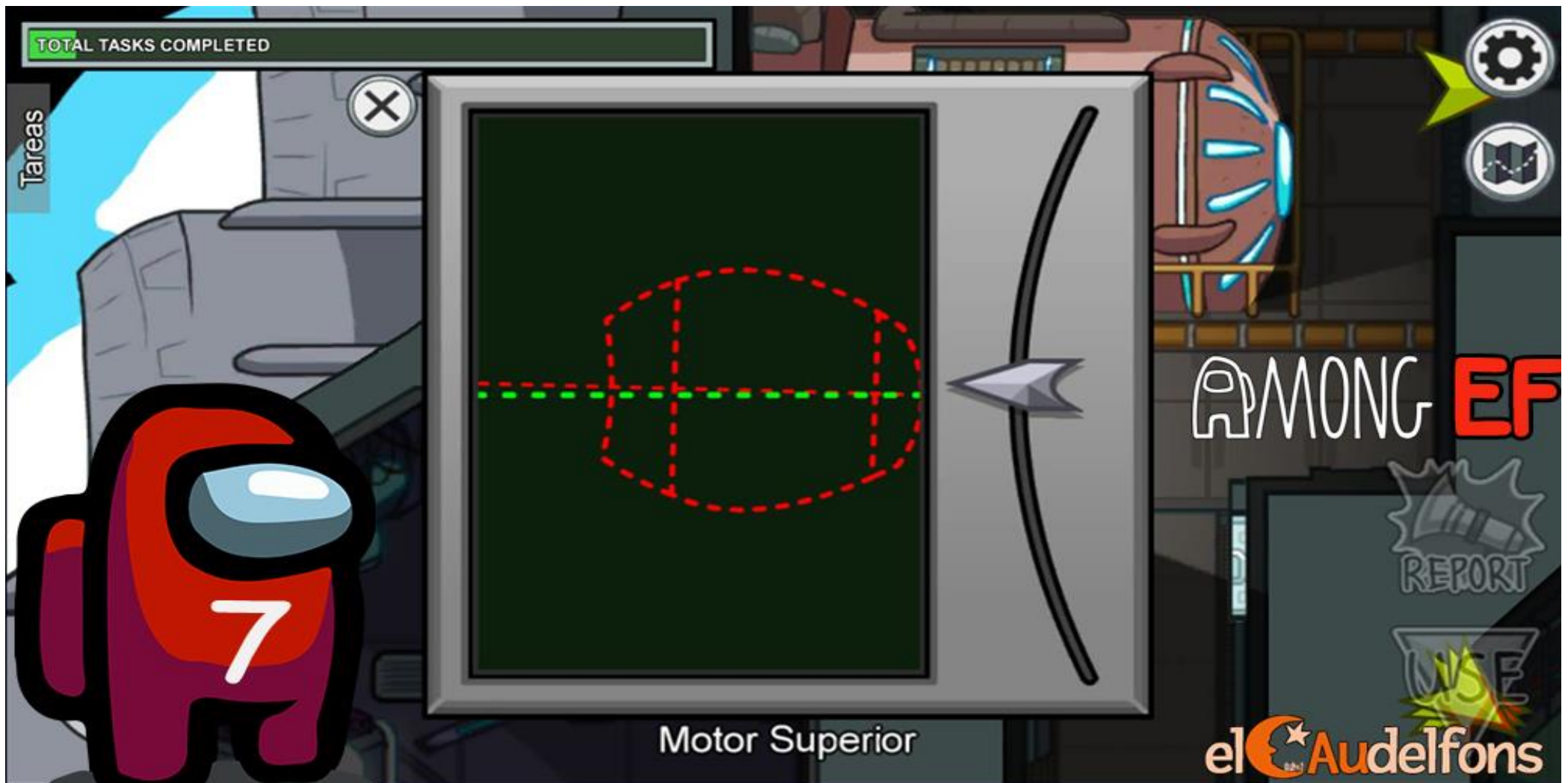
Navegación: Estabilizar Dire...



FALLO DE COMUNICACIÓN:

Debes realizar **skipping** contando hasta 30 para restablecer la comunicación.





ALINEAR EL MOTOR SUPERIOR:

Debes alinear el motor para que funcione. Cuenta hasta 30 haciendo plancha.





ARREGLAR CABLEADO:

Debes subir y bajar 4 veces las escaleras rojas para que vuelva la luz.





DESACTIVAR ALARMA:

Debes llegar hasta la alarma.
Haz equilibrio por el muro y
y bancos del patio.





BUSCANDO EL RUMBO:

Debes encontrar el rumbo.

Debes caminar a “Paso del Oso”
de pared a pared de la cancha.

